

ALUMNO: DOMINGUEZ MARIA ULLA

1. La empresa CONTAR produce cuatro productos A, B, C y D que utilizan respectivamente 5, 2, 4 y 2 horas-hombre y 4, 3, 0 y 2 kg. de materia prima por unidad, respectivamente. La disponibilidad semanal es de 790 h-h y de 920 kg de materia prima. La producción mínima (entre todos los productos) es de 290 unidades por semana. Las contribuciones marginales son \$ 5; \$ 4; \$ 2 y \$ 6 para A, B, C y D respectivamente.

Se dan los datos indicados para la tabla óptima del Simplex. Se pide:

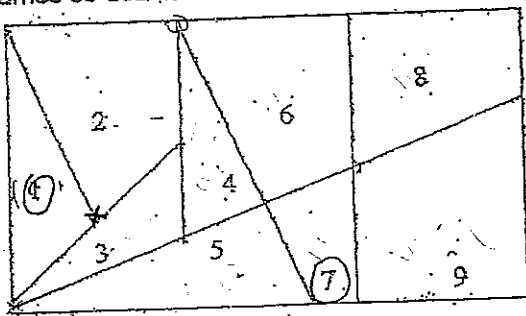
- Amar la tabla inicial del Simplex y completar la tabla óptima sin usar el Método Simplex, explicando claramente cómo procedió.
- Cuál debería ser el beneficio mínimo del producto C para que convenga producirlo?
- Determinar los límites superior e inferior del coeficiente del producto D (x_4) en el funcional, dentro de los cuales no cambia la estructura de la solución óptima hallada.
- Calcular los límites superior e inferior de la disponibilidad semanal de materia prima, dentro de los cuales se mantiene sin modificar la estructura de la solución óptima dual.

Tabla Óptima

C_j	X_j	B	A_1	A_2	A_3	A_4	A_5	A_6	A_7
-6	X_4	295	2,5	1	2	1	1/2	0	0
0	X_6	430	-1	1	-1	0	-1	1	0
2	X_7	105	1,5	0	1	0	1/2	0	1
Z =		2370	10	2	10	0	3	0	0

y_4 y_5 y_6 y_7 y_1 y_2 y_3
 y_4 y_5 y_6 y_7 y_1 y_2 y_3

2. Se adjunta el plano de una ciudad compuesta por nueve barrios. El intendente está analizando la ubicación de cuarteles de bomberos que permitan asistir en forma inmediata al barrio donde está localizado el cuartel y a sus barrios lindantes. Dado que su presupuesto es muy limitado, la cantidad de cuarteles debe ser la mínima posible pero que asegure la cobertura de la totalidad de los barrios. Formule un modelo de Programación Matemática que permita determinar en qué barrios se deben instalar los cuarteles.



y_j	y_1	y_2
y_1	1	1
y_2	0	1
y_3	0	1
y_4	0	1
y_5	0	1
y_6	0	1

y_1	3	1
y_2	10	0
y_3	2	0
y_4	10	0

- Definir solución básica.
- Definir costo de oportunidad.
- Problema incompatible: mostrar con un ejemplo gráfico y en el Simplex, explicando claramente.

$$2 \cdot y_1 - 4 \cdot y_2 + 1 \cdot y_3 =$$

$$2 \cdot 3 - 4 \cdot 0 + 1 \cdot 0 = 6 \rightarrow \text{benef. mínimo de C}$$

DOMINQUEZ MARTA LUCIA

1) X_i = cantidad producida del producto "i" (A, B, C, D).
Variable cuantitativa y NN.

$$Z_{MAX} \rightarrow 5X_1 + 4X_2 + 2X_3 + 6X_4 - M \cdot y_1$$

Sujeto a las siguientes restricciones:

$$CM: \begin{cases} 5X_1 + 2X_2 + 4X_3 + 2X_4 + X_5 = 790 \\ 4X_1 + 3X_2 + 2X_4 + X_6 = 920 \end{cases}$$

$$X_1 + X_7 + X_8 + X_9 - X_{10} + y_1 = 290$$

La tabla inicial del simplex queda entonces dispuesta de la siguiente forma:

CK	XK	BK	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	-M
0	X_5	790	5	2	4	2	1	0	0	0	0	0	0
0	X_6	920	4	3	0	2	0	1	0	0	0	0	0
-M	y_1	290	1	1	1	1	0	0	-1	0	0	0	0
Z =	-290M		-(5+M)	-(4+M)	-(2+M)	-(6+M)	0	0	M	0	0	0	0

Para completar la tabla óptima sin usar el método simplex se procede a usar la matriz inversa la cual se ubica en la tabla óptima debajo de los vectores canónicos de la inicial:

Matriz Inversa =

1/2	0	0	1
-1	1	0	0
1/2	0	-1	0

= A⁻¹

El vector A₇ se usa invertido de signo por no ser el canónico de la tabla inicial.

Para completar la tabla óptima se debe multiplicar cada A_j de la tabla inicial por la matriz inversa y se obtendrán los respectivos A_j de la óptima.

• BK = A₁ =

790	395
920	130
290	105

• A₂ = A⁻¹ =

2	1
3	1
1	0

• A₃ = A⁻¹ =

5	2,5
4	-1
1	1,5
2	2
0	-4
1	1

D) Para saber si conviene o no producir el producto e y buscar su beneficio mínimo us:

$$4 \cdot y_1 - 0 \cdot y_2 + 1 \cdot y_3 = 4 \cdot 3 - 0 \cdot 0 + 1 \cdot 0 = 12$$

⇒ 12 contribución marginal mínima.

húsaes

c) Para hallar los límites de x_4 como es una variable básica, tenemos en cuenta la siguiente tabla:

	MAX	MIN	
sup			$CA = 6 - \left(\frac{10}{2.5} \cdot 2 + \frac{10}{2} \cdot 3 \right) = 6 - \frac{2}{1} = 4$
INF			

CA LIM SUP = no existe límite superior ya que ninguna a_{ij} de la fila x_4 es negativa. ✓

d) Para hallar los límites de x_6 como es una variable básica, se continúa usando la tabla anterior:

$$CA \text{ LIM INF} = 0 - \frac{2}{2} = -2 \quad \checkmark \text{ Debe ser } \geq 0$$

$$CA \text{ LIM SUP} = 0 + \frac{10}{1} + \frac{10}{4} + \frac{3}{1} = 0 + \frac{10}{4} = 2.5 \quad \checkmark$$

2) I_i = variable binaria que determina si se coloca o no un cuártel en el batio i ($i=1-9$).

$$Z(\text{MIN}) = \sum I_i \quad \checkmark$$

Bajo los siguientes supuestos:

1. $I_1 + I_2 + I_3 \leq 1$
2. $I_2 + I_4 + I_5 + I_6 \leq 1$
3. $I_3 + I_4 + I_7 + I_8 + I_9 \leq 1$
4. $I_4 + I_6 + I_7 + I_8 + I_9 \leq 1$
5. $I_5 + I_7 + I_8 + I_9 \leq 1$
6. $I_6 + I_7 + I_8 + I_9 \leq 1$
7. $I_7 + I_8 + I_9 \leq 1$
8. $I_8 + I_9 \leq 1$
9. $I_9 \leq 1$

3) a) SOLUCIÓN BÁSICA: es una solución que se encuentra dentro del polígono de soluciones delimitado por cada restricción.

b) COSTO DE OPORTUNIDAD: es el valor de disminución del funcional (en el caso de maximización, y aumento en el caso de minimización) producido por agregar una unidad de un producto que no está produciendo y hacer entrar a la base. En otras palabras, es lo que me cuesta fabricar un producto, el cual no estaba fabricando.

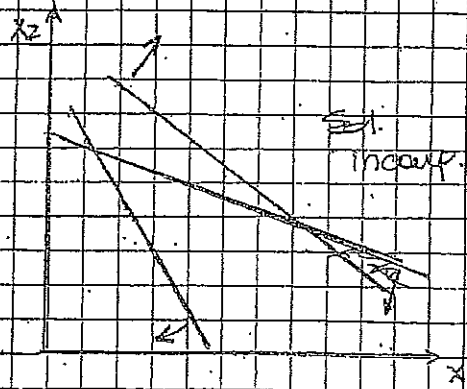
El costo de oportunidad se detecta en la tabla óptima como un $\bar{z}_j - c_j$ en una variable fuerte que no está en la base.

c) Solución incompatible: es aquella solución que al llegar y encontrar la tabla óptima, se encuentra en la base una variable artificial (y, x_4).

En el simplex:

C_k	x_k	B_k	A_1	A_2	\bar{z}_j
M	x_1	20	0	b	
M	x_2	100	0		
M	x_3	200	1	0	
M	x_4	150	0	0	
Z =			0	0	

tabla óptima



Otros
confus