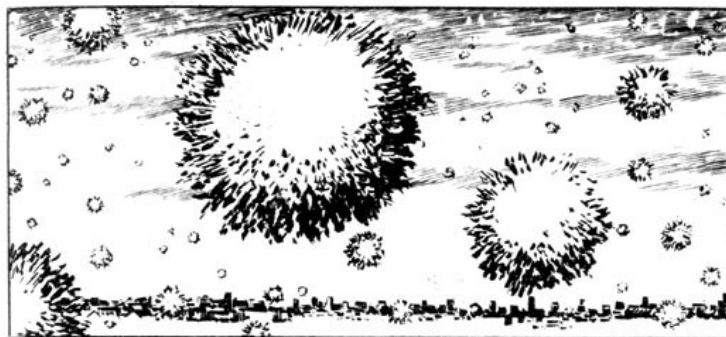

Álgebra II (Curso 23)
Segundo cuatrimestre, 2021
NOTAS EN LA EMERGENCIA SANITARIA:
BORRADORES PARA LA CLASE DEL 8 DE DICIEMBRE
Sebastian GRYNBERG



*El único héroe válido es el héroe “en grupo”,
nunca el héroe individual, el héroe solo.*

H. G. OESTERHELD

ÍNDICE

1. Formas cuadráticas	2
1.1. Presentación	2
1.2. Conjuntos de nivel	2
1.3. Diagonalización: ejes principales	3
1.4. Formas canónicas	3
1.5. Catálogo de superficies de nivel	4
1.6. Clasificación	5
1.7. Imagen de los autoespacios	6
1.8. Distancias al origen	6

1. FORMAS CUADRÁTICAS

1.1. Presentación.

Nomenclatura. En todo lo que sigue $\text{Sim}_n(\mathbb{R})$ es el conjunto de todas las matrices simétricas de $\mathbb{R}^{n \times n}$. Decir que $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$ significa que $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ y que $A^T = A$.

Definición 1.1. Una forma cuadrática en \mathbb{R}^n es una función $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ que admite la siguiente representación

$$(1) \quad Q(x) = x^T A x,$$

con $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$.

Nota Bene. Nótese que si $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$, entonces

$$(2) \quad \begin{aligned} x^T A x &= [x_1 \quad \dots \quad x_n] \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \\ &= \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} 2a_{ij} x_i x_j \end{aligned}$$

Procedimiento. Si una forma cuadrática de \mathbb{R}^n se presenta en la forma

$$(3) \quad Q(x) = \sum_{i=1}^n c_i x_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} c_{ij} x_i x_j$$

y se desea representarla en la forma $Q(x) = x^T A x$, con $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$, se puede proceder de la siguiente forma. Se definen

- $a_{ii} := c_i =$ el coeficiente de x_i^2 , para todo $i \in \{1, \dots, n\}$
- $a_{ij} := \frac{1}{2} c_{ij} =$ la mitad del coeficiente del término cruzado $x_i x_j$,

y se recurre a la simetría de A para completar los coeficientes restantes. Con esas definiciones la expresión dada en (3) adopta la forma

$$(4) \quad Q(x) = \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} 2a_{ij} x_i x_j = x^T A x$$

con $A = (a_{ij}) \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$.

Catecismo matemático.

Pregunta: ¿Qué es la matriz de una forma cuadrática?

Respuesta: La matriz de una forma cuadrática $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ es la única matriz simétrica $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ tal que $Q(x) = x^T A x$ para todo $x \in \mathbb{R}^n$.

1.2. Conjuntos de nivel.

Dado $c \in \mathbb{R}$ el conjunto de todas las soluciones de la ecuación $Q(x) = c$ se denomina *el conjunto de nivel c de Q* y lo denotaremos mediante

$$\mathcal{N}_c(Q) := \{x \in \mathbb{R}^n : Q(x) = c\}.$$

1.3. Diagonalización: ejes principales.

Cambios de variables. Sea $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz inversible. Nótese que si se realiza el cambio de variables $x = My$ la expresión de la forma cuadrática $Q(x) = x^T Ax$, en las nuevas variables y , adopta la forma

$$\tilde{Q}(y) = Q(My) = y^T M^T A M y.$$

El siguiente Teorema muestra que la naturaleza de una forma cuadrática $Q(x) = x^T Ax$, con $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$, está determinada por los autovalores de la matriz A .

Teorema 1.2 (Teorema de los ejes principales). *Sea $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$. Existe un cambio de variables ortogonal $x = Py$ que transforma la forma cuadrática $Q(x) = x^T Ax$ en una forma cuadrática de la forma $\tilde{Q}(y) = y^T \Lambda y$ sin términos cruzados.*

Demostración. El *teorema espectral* para matrices simétricas garantiza la existencia de una matriz ortogonal P y una matriz diagonal $\Lambda = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ tales que $A = P\Lambda P^T$. Efectuando el cambio de variables $x = Py$ se obtiene que

$$x^T Ax = y^T P^T A P y = y^T \Lambda y.$$

En este nuevo sistema de coordenadas la forma cuadrática considerada adopta la forma

$$(5) \quad \tilde{Q}(y) = y^T \Lambda y = \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i^2,$$

que, como se puede observar a simple vista, no tiene términos cruzados. \square

Nota Bene. Nótese que si $P = [u_1 \ \dots \ u_n]$ e $y \in \mathbb{R}^n$, la expresión (5) se puede escribir en la forma

$$(6) \quad Q(Py) = Q\left(\sum_{j=1}^n y_j u_j\right) = \sum_{j=1}^n \lambda_j y_j^2.$$

Nomenclatura. Las columnas de la matriz P que aparece en el teorema anterior se denominan *ejes principales* de la forma cuadrática Q .

Nota Bene. Nótese que el efecto de la diagonalización ortogonal de la matriz A es producir una rotación del sistema de coordenadas canónico para que, en el nuevo sistema de coordenadas, el gráfico del conjunto de nivel $x^T Ax = c$ se vuelva evidente. Por ejemplo, si todos los autovalores de $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ son positivos, la expresión (5) deja claro que el gráfico de la superficie de nivel $x^T Ax = c$, para $c > 0$, es un elipsoide centrado en el origen.

1.4. Formas canónicas.

Formas canónicas. Existe una matriz inversible $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$ tal que el cambio de variables $x = My$ permite expresar a Q en la forma

$$(7) \quad \tilde{Q}(y) = y^T \begin{bmatrix} I_p & 0 & 0 \\ 0 & -I_q & 0 \\ 0 & 0 & 0_r \end{bmatrix} y,$$

donde p, q y r son, respectivamente, las cantidades de autovalores positivos, negativos y nulos de A , (contados con sus multiplicidades). La representación de Q en la forma (7) se denomina *la forma canónica de Q* .

Demostración. Como $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$, existe una diagonalización $A = P\Lambda P^T$ con $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ortogonal y $\Lambda = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{R}^{n \times n}$, donde $\lambda_1 \geq \dots \geq \lambda_p > 0$, $\lambda_{p+1} \leq \dots \leq \lambda_{p+q} < 0$, y $\lambda_{p+q+1} = \dots = \lambda_n = 0$. Definiendo $D \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mediante

$$D = \text{diag}(\sqrt{\lambda_1}, \dots, \sqrt{\lambda_p}, \sqrt{-\lambda_{p+1}}, \dots, \sqrt{-\lambda_{p+q}}, 1, \dots, 1),$$

resulta que $M = PD^{-1}$ satisface lo pedido. \square

1.5. Catálogo de superficies de nivel.

Se trata de un breve recordatorio de objetos geométricos que presuponemos conocidos.

1. Sea $Q(x)$ la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 + x_2^2 + x_3^2.$$

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Esfera centrada en el origen de radio } \sqrt{c} & \text{si } c > 0, \\ \{0_{\mathbb{R}^3}\} & \text{si } c = 0, \\ \emptyset & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

2. Sea $Q(x)$ la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 + x_2^2 - x_3^2.$$

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Hiperboloide de una hoja} & \text{si } c > 0, \\ \text{Cono} & \text{si } c = 0, \\ \text{Hiperboloide de dos hojas} & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

Se trata de tres superficies de revolución alrededor del eje x_3 : la primera y la tercera se obtienen rotando la hipérbola $x_1^2 - x_3^2 = c$, y la segunda rotando la recta $x_1 = x_3$.

3. Sea $Q(x)$ la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 + x_2^2.$$

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Cilindro circular} & \text{si } c > 0, \\ \text{Recta } x_1 = x_2 = 0 & \text{si } c = 0, \\ \emptyset & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

4. Sea $Q(x)$ la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 - x_2^2.$$

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Cilindro hiperbólico} & \text{si } c \neq 0, \\ \text{Par de planos que se cortan} & \text{si } c = 0. \end{cases}$$

5. Sea $Q(x)$ la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2.$$

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Par de planos paralelos} & \text{si } c > 0, \\ \text{Par de planos coincidentes} & \text{si } c = 0, \\ \emptyset & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

1.6. Clasificación.

Sea $Q(x) = x^T A x$ una forma cuadrática con matriz $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$. Se dice que Q (o que su matriz simétrica A) es

- (a) *definida positiva* si $Q(x) > 0$ para todo $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$,
- (b) *semidefinida positiva* si $Q(x) \geq 0$ para todo $x \in \mathbb{R}^n$ y existe $x_0 \neq 0$ tal que $Q(x_0) = 0$.
- (c) *definida negativa* si $Q(x) < 0$ para todo $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$,
- (d) *semidefinida negativa* si $Q(x) \leq 0$ para todo $x \in \mathbb{R}^n$ y existe $x_0 \neq 0$ tal que $Q(x_0) = 0$.
- (e) *indefinida* si $Q(x_1) > 0$ para algún $x_1 \in \mathbb{R}^n$ y $Q(x_2) < 0$ para algún $x_2 \in \mathbb{R}^n$.

Proposición 1.3. *Sea $Q(x) = x^T A x$ una forma cuadrática con matriz $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$. Entonces*

- (a) *Q es definida positiva si y solamente si $\sigma(A) \subset (0, +\infty)$.*
- (b) *Q es semidefinida positiva si y solamente si $\sigma(A) \subset [0, +\infty)$ y $0 \in \sigma(A)$.*
- (c) *Q es definida negativa si y solamente si $\sigma(A) \subset (-\infty, 0)$.*
- (d) *Q es semidefinida negativa si y solamente si $\sigma(A) \subset (-\infty, 0]$ y $0 \in \sigma(A)$.*
- (e) *Q es indefinida si y solamente si $\sigma(A) \cap (-\infty, 0) \neq \emptyset$ y $\sigma(A) \cap (0, +\infty) \neq \emptyset$.*

Demostración. Se realiza utilizando el *teorema de los ejes principales* y las definiciones cada una de las propiedades de Q enunciadas en la proposición. \square

Nota Bene. Nótese que por definición, vale que

- 1. si Q es una forma cuadrática definida positiva, entonces 0 es el único punto de \mathbb{R}^n en el que se realiza el mínimo global de $Q(x)$;
- 2. si Q es una forma cuadrática definida negativa, entonces 0 es el único punto de \mathbb{R}^n en el que se realiza el máximo global de $Q(x)$.

Comentario. Este tipo de resultados forman la base sobre la que se construyen los criterios de clasificación de los puntos críticos de un campo escalar $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ de clase C^2 que se estudian en Análisis Matemático II. Allí se muestra que si $x_0 \in \mathbb{R}^n$ es un punto crítico de f , en el sentido de que $\nabla f(x_0) = 0$, usando el desarrollo de Taylor de f centrado en x_0 , resulta que

$$f(x_0 + h) = f(x_0) + \frac{1}{2} h^T \mathcal{H}_f(x_0) h + o(\|h\|^2),$$

donde $H_f(x_0) = \left(\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(x_0) \right)$ es la matriz Hessiana de f evaluada en x_0 , esa expresión permite deducir que, por ejemplo, x_0 es un mínimo local cuando la forma cuadrática $Q(h) = h^T \mathcal{H}_f(x_0) h$ es definida positiva.

1.7. Imagen de los autoespacios.

Consideramos una forma cuadrática de \mathbb{R}^n definida por $Q(x) = x^T Ax$, con $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$. Queremos saber cómo actúa Q sobre los autoespacios de A

$$\mathbb{S}_\lambda = \text{nul}(A - \lambda I), \quad \lambda \in \sigma(A).$$

Si $\mu(\lambda) = \dim(\mathbb{S}_\lambda)$ es la multiplicidad de λ , consideramos una diagonalización ortogonal de A de la forma $A = P\Lambda P^T$, con

$$P = [u_1 \ \cdots \ u_n] \in \mathbb{R}^{n \times n} \text{ y } \Lambda = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n),$$

donde los primeros $\mu(\lambda)$ elementos de la diagonal coinciden con λ y las primeras $\mu(\lambda)$ columnas de P son una base ortonormal de \mathbb{S}_λ .

Decir que $x \in \mathbb{S}_\lambda$ y escribir que $x = Py$ significa que $x = \sum_{j=1}^{\mu(\lambda)} y_j u_j$, y entonces

$$Q(x) = Q(Py) = \sum_{i=1}^{\mu(\lambda)} \lambda y_i^2 = \lambda \sum_{j=1}^{\mu(\lambda)} y_j^2 = \lambda \|y\|^2 = \lambda \|x\|^2.$$

Esto es así porque $\|y\| = \|Py\| = \|x\|$ y además $y_j = 0$ para todo $j > \mu(\lambda)$.

Lema 1.4. *Sea $Q(x) = x^T Ax$, con $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$, una forma cuadrática en \mathbb{R}^n . Sea $\sigma(A)$ el espectro de A y para cada $\lambda \in \sigma(A)$ sea $\mathbb{S}_\lambda = \text{nul}(A - \lambda I)$ el autoespacio correspondiente al autovalor λ de A . Vale que*

$$Q(x) = \lambda \|x\|^2 \text{ para todo } x \in \mathbb{S}_\lambda.$$

El resultado anterior nos permite caracterizar geoméricamente la acción de Q sobre \mathbb{R}^n . Como

$$\mathbb{R}^n = \bigoplus_{\lambda \in \sigma(A)} \mathbb{S}_\lambda, \text{ con } \mathbb{S}_\lambda \perp \mathbb{S}_{\lambda'} \text{ para cada } \lambda \neq \lambda',$$

todo $x \in \mathbb{R}^n$ se descompone unívocamente en la forma

$$x = \sum_{\lambda \in \sigma(A)} x_\lambda, \text{ con } x_\lambda \in \mathbb{S}_\lambda, \text{ para cada } \lambda \in \sigma(A)$$

Utilizando (6) tenemos que

$$(8) \quad Q(x) = \sum_{\lambda \in \sigma(A)} \lambda \|x_\lambda\|^2.$$

En palabras, *la imagen de x por Q se obtiene superponiendo los cuadrados de las longitudes de las componentes de x sobre cada uno de los autoespacios de la matriz de Q , cada uno multiplicado por su respectivo autovalor.*

1.8. Distancias al origen.

El resultado anterior permite analizar la distancia al origen de los puntos del conjunto de nivel $\mathcal{N}_c(Q)$. En primer lugar,

$$Q(x) = \lambda_m \|x\|^2 \text{ para todo } x \in \text{nul}(A - \lambda_m I),$$

$$Q(x) = \lambda_M \|x\|^2 \text{ para todo } x \in \text{nul}(A - \lambda_M I),$$

donde $\lambda_m = \min \sigma(A)$ y $\lambda_M = \max \sigma(A)$. Si $x_\lambda \neq 0$ para algún $\lambda \notin \{\lambda_m, \lambda_M\}$, la mutua ortogonalidad de los autoespacios de A y el Teorema de Pitágoras permiten deducir que

$$\lambda_m \|x\|^2 < Q(x) < \lambda_M \|x\|^2 \text{ para todo } x \notin \text{nul}(A - \lambda_m I) \cup \text{nul}(A - \lambda_M I).$$

Forma definida positiva. En lo que sigue examinaremos el caso en que la forma cuadrática es definida positiva. Los otros casos se analizan de la misma manera y quedan a cargo del lector.

Decir que $Q(x) = x^T A x$ es definida positiva significa que $Q(x) > 0$ para todo $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$, esto equivale a decir que todos los autovalores de A son positivos. Esto tiene las siguientes consecuencias, por un lado los conjuntos de nivel $\mathcal{N}_c(Q)$ se comportan de la siguiente manera

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Elipsoide centrado en el origen} & \text{si } c > 0, \\ \{0_{\mathbb{R}^n}\} & \text{si } c = 0, \\ \emptyset & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

Por otro lado, $0 < \lambda_m \leq \lambda_M$. Los casos no triviales se producen cuando $c > 0$. En el caso en que $\lambda_m = \lambda_M$, el elipsoide resultante coincide con la esfera centrada en el origen cuyo radio es $\sqrt{\frac{c}{\lambda_m}}$ y todos sus puntos están a la misma distancia del origen. Queda por analizar qué pasa cuando $c > 0$ y $\lambda_m < \lambda_M$. En este caso tenemos que

$$c = \lambda_m \|x\|^2 \text{ para todo } x \in \text{nul}(A - \lambda_m I) \cap \mathcal{N}_c(Q),$$

$$c = \lambda_M \|x\|^2 \text{ para todo } x \in \text{nul}(A - \lambda_M I) \cap \mathcal{N}_c(Q),$$

$$\lambda_m \|x\|^2 < c < \lambda_M \|x\|^2 \text{ para todo } x \in \mathcal{N}_c(Q) : x \notin \text{nul}(A - \lambda_m I) \cup \text{nul}(A - \lambda_M I).$$

De allí se deduce que

1. Los puntos del conjunto de nivel $\mathcal{N}_c(Q)$ cuya distancia al origen es máxima son aquellos que también pertenecen al autoespacio de A correspondiente al autovalor mínimo λ_m . Además la distancia de esos puntos al origen es $\sqrt{\frac{c}{\lambda_m}}$.
2. Los puntos del conjunto de nivel $\mathcal{N}_c(Q)$ cuya distancia al origen es mínima son aquellos que también pertenecen al autoespacio de A correspondiente al autovalor máximo λ_M . Además la distancia de esos puntos al origen es $\sqrt{\frac{c}{\lambda_M}}$.